|  |
| --- |
| Denkert **Nr. 881 6 juni 2022**  **Bied- en speeltechniek voor ‘gewone’ bridgers**  Ook de rechten en plichten van elke ‘gewone’ bridger komen aan bod.  We onderscheiden twee BridgeServicepakketten:  **Pakket 1**: Alle Bridge Trainingen en relevant bridgenieuws  **Pakket 2**: Alle Bridge Trainingen, relevant nieuws én Arbitrair  Alle reeds verschenen nummers staan op: www.bridgeservice.nl  **Redactie:** Carolien de Koomen, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die, Frans Schiereck en Rob Stravers (eindredactie)  Zie ook [www.bridgeservice.nl](http://www.bridgeservice.nl)  Link naar de NAS: <http://gofile.me/325e7/Wn5NiG8iU> |

**Even terug naar de basis (deel 2)**

**Spel 1**

♠ H 2

♥ 3 2

♦ 4 3 2

♣ V B 10 9 8 7



♠ A 3

♥ H V B

♦ A H V B 10

♣ 6 5 4

Na 2SA - 3SA speel je 3SA.

West start met ♠V. In welke kleur begin je de tweede slag?

a. schoppen

b. harten

c. ruiten

d. klaveren

**Spel 1 Overpeinzing**

♠ H 2

♥ 3 2

♦ 4 3 2

♣ V B 10 9 8 7



♠ A 3

♥ H V B

♦ A H V B 10

♣ 6 5 4

Na 2SA - 3SA speel je 3SA.

West start met ♠V. In welke kleur begin je de tweede slag?

a. schoppen

b. harten

c. ruiten

d. klaveren

Je telt zeven vaste slagen: ♠AH en ♦AHVB10. Dat zijn de slagen die je achter elkaar kunt maken.

Op dit vrij saaie telwerk volgt het creatieve deel van het speelplan: zoeken naar extra slagen.

* Daarbij springt de lange klaverenkleur het eerst in het oog. Als je OW hun slagen gunt met ♣A en ♣H, heb je liefst vier klaverenslagen voor het oprapen.
* En dan heb je ook nog de harten: die zijn goed voor twee extra slagen.

De derde stap is ook niet onbelangrijk: kritisch zoeken naar gevaren. En als er gevaren zijn, deze als het even kan bezweren. Dus kijk je vooral met belangstelling naar de schoppenaanval van OW en probeer je hun beslist snode plannen in die kleur te verijdelen.

**Spel 1 Speelplan**

♠ H 2

♥ 3 2

♦ 4 3 2

♣ V B 10 9 8 7



♠ A 3

♥ H V B

♦ A H V B 10

♣ 6 5 4 Na 2SA - 3SA speel je 3SA.

West start met ♠V. In welke kleur begin je de tweede slag?

a. schoppen = 0 punten

b. harten = 3 punten

c. ruiten = 0 punten

d. klaveren = 0 punten

Voor de twee extra slagen in harten hoef je OW alleen hun slag met ♥A te gunnen om zelf de noodzakelijke twee extra slagen te kunnen maken (b).

Wie op de vier extra klaveren afgaat en in slag twee klaveren speelt, kan van een koude kermis thuiskomen. OW zetten na hun klaverenslag beslist hun schoppenaanval voort. Die kun je opvangen met je tweede schoppenstop. Maar daarna kunnen OW hun overige schoppen afdraaien als ze weer aan slag komen. En ze komen aan slag vóórdat jij je negen slagen op het droge hebt…

Door op de klaveren af te gaan, verloor je de ‘slag om het tempo’.

OW hebben dan eerder hun schoppen vrij dan de leider zijn klaveren.

In harten hoef je maar één keer van slag; in klaveren twee keer voordat je kunt oogsten. Als oost in ruiten was uitgekomen, kun je wél op de ♣ afgaan!

**Spel 2**

♠ H 2

♥ 4 3 2

♦ A H 3 2

♣ 5 4 3 2



♠ A 4 3

♥ A H 5

♦ B 5 4

♣ A H 7 6 Je speelt 3SA.

West start met ♠V, voor jouw ♠A. Welke tweede slag is de jouwe?

a. ♦B voor (als ♦V niet verschijnt in dummy ♦2).

b. ♦4 naar ♦A.

c. ♣A.

d. ♣6.

**Spel 2 Overpeinzing**

♠ H 2

♥ 4 3 2

♦ A H 3 2

♣ 5 4 3 2



♠ A 4 3

♥ A H 5

♦ B 5 4

♣ A H 7 6

Je speelt 3SA.

West start met ♠V, voor jouw ♠A. Welke tweede slag is de jouwe?

a. ♦B voor (als ♦V niet verschijnt in dummy ♦2).

b. ♦4 naar ♦A.

c. ♣A.

d. ♣6.

Je telt acht vaste slagen: ♠AH, ♥AH, ♦AH en ♣AH.

En je ziet twee kleuren die de noodzakelijke 9e slag kunnen opbrengen: ruiten en klaveren.

* Ruiten geeft twee kansen: ♦V bij de juiste tegenspeler en de ontbrekende zes ruiten 3-3, want dan maakt het niet uit of ♦V bij oost of west zit.
* Klaveren levert een extra slag op als de ontbrekende vijf klaveren 3-2 zitten.

Het liefst combineer je de beide kansen. Want het is heel vervelend als één paard goed is voor de extra slag en jij maar op één paard gokt en juist dát edele dier het verkeerde paard blijkt te zijn.

**Anders gezegd:** jouw speelplan moet (ook) goed zijn voor negen slagen met de ruiten en klaverenverdeling zoals in deze twee spellen:

♠ H 2 ♠ H 2

♥ 4 3 2 ♥ 4 3 2

♦ A H 3 2 ♦ A H 3 2

♣ 5 4 3 2 ♣ 5 4 3 2

♦ V x x x ♦ x x ♦ x x ♦ V x x x

♣ V B x ♣ x x ♣ V B x x ♣ x

♠ A 4 3 ♠ A 4 3

♥ A H 5 ♥ A H 5

♦ B 5 4 ♦ B 5 4

♣ A H 7 6 ♣ A H 7 6

**Spel 2 De kansrijkste speelwijze**

♠ H 2

♥ 4 3 2

♦ A H 3 2

♣ 5 4 3 2



♠ A 4 3

♥ A H 5

♦ B 5 4

♣ A H 7 6

Je speelt 3SA.

West start met ♠V, voor jouw ♠A. Welke tweede slag is de jouwe?

a. ♦B voor (als ♦V niet verschijnt in dummy ♦2) = 0 punten

b. ♦4 naar ♦A = 1 punt

c. ♣A = 2 punten

d. ♣6 = 0 punten

Meest kansrijk is speelwijze c: beginnen met ♣A. Als oost én west bekennen, speel je ook ♣H. Bekennen beide tegenspelers wéér, dan hebben OW nog maar één klaveren over. Je speelt klaveren na, wetend dat, als jij weer aan slag komt, je laatste klaveren goed zal zijn voor de 9e slag.

Als oost of west geen klaveren bekent in de eerste of 2e slag, kun je een extra slag in klaveren vergeten. Dan zal de 9e slag in ruiten moeten ontstaan. Speel ♦4 naar ♦A en daarna ♦2 naar ♦B. Goed voor een extra slag als ***oost*** ♦V heeft. Met deze speelwijze pak je de 50% kans dat je ♦B een slag wint. Zit ♦V bij west, dus achter ♦B, dan is deze jongen kansloos. Vanwege deze ruitenkans moest je de schoppenuitkomst in de hand winnen, omdat anders (na de slag van ♦B) ♦H onbereikbaar is!

Het gaat dan alleen nog goed als de ontbrekende ruiten 3-3 zitten. Is dat zestal niet gelijk verdeeld, dan weet je één ding zeker: voor de andere leiders zit het minstens zo beroerd.

Wie begint met speelwijze b, ♦4 naar ♦A, om daarna ♦2 naar ♦B te spelen, gaat uitstekend om met de ruiten. Vandaar die ene punt ☺. Maar je neemt dan niet de kans op de klaveren 3-2. Om een extra klaverslag te kunnen maken, moet je OW een slag gunnen. Maar die hebben na hun ruitenslag je laatste schoppenopvang weggespeeld. Groot risico dat, áls je na die klaverenslag weer aan slag komt, je al down bent door de schoppenverliezers.

Wie begint met het voorspelen van ♦B (a), sluit daarmee uit dat ♦B een slag zal winnen, want bij welke tegenspeler ♦V ook zit, ♦B zal deze slag nooit maken!

**Spel 3** West gever / niemand kwetsbaar

**West Noord Oost Zuid Zuidhand**

1♠ 2♥ doublet\* pas ♠ 8 7 6

pas redoublet pas ?? ♥ 9

♦ 9 7 6 5 2

♣ V 7 6 5

\*Doublet: negatief

Welk biedkaartje leg je met deze zuidhand in je tweede beurt op tafel?

1. pas
2. 2SA
3. 3♣
4. 3♦

**Spel 3 Overpeinzing**

**West Noord Oost Zuid Zuidhand**

1♠ 2♥ doublet pas ♠ 8 7 6

pas redoublet pas ?? ♥ 9

♦ 9 7 6 5 2

♣ V 7 6 5

Welk biedkaartje leg je met deze zuidhand in je tweede beurt op tafel?

1. pas
2. 2SA
3. 3♣
4. 3♦

Centraal staat wat partner noord met zijn redoublet probeert te vertellen.

Om dat goed te kunnen inschatten, kijken we eerst naar wat we weten.

* Partner noord belooft met zijn volgbod op 2-hoogte 10-15 punten. Met jouw 2 punten is duidelijk dat OW de meeste honneurkracht hebben (23-28 punten)!
* Oost hoeft met zijn doublet geen harten te beloven. Maar de pas van west belooft dat wél. Want zonder harten tegen riskeert west echt niet een door noord gemaakt 2♥-contract met nota bene een manchepremie!
* Als noord in zijn 2e beurt past, speelt hij ‘2♥ gedoubleerd’. Dankzij het doublet goed voor een manchepremie. Als noord verwacht 2♥ te gaan maken, zal hij graag passen. Met zijn redoublet geeft hij OW immers de kans om dat droomcontract te overrulen.

Als je weet wat partner in ieder geval niet wil, weet je automatisch wat hij wél hoopt te vertellen…

**Spel 3 De beste bieding**

**West Noord Oost Zuid Zuidhand**

1♠ 2♥ doublet pas ♠ 8 7 6

pas redoublet pas ?? ♥ 9

♦ 9 7 6 5 2

♣ V 7 6 5

Welk biedkaartje leg je met deze zuidhand in je tweede beurt op tafel?

1. pas = 0 punten
2. 2SA = 0 punten ik zou 2SA voor beide lage kleuren zien
3. 3♣ = 1 punt
4. 3♦ = 2 punten

Noord heeft waarschijnlijk iets als: ♠ 5

♥ A V 8 6 2

♦ V B 4

♣ B 9 8 4

Zonder harten bij partner, en tegen een OW met een overmacht aan punten, kan het 2♥-contract uitlopen op een ware ramp. Grote kans op een betere fit in een lage kleur. Beroerder zal het niet worden, ondanks dat zuid naar het 3-niveau moet.

Dit redoublet heeft dan ook niet toevallig de naam: SOS-redoublet!

En het is aan jou om (je eigen partij) te redden. Met deze zuidhand ***moet*** je 3♦ bieden. Je moet dan inderdaad één slag méér maken, maar dat scheelt al heel veel punten als je daardoor één slag minder down gaat. Ook zadel je OW op met een nieuw dilemma: 3♦ (gedoubleerd) tegenspelen of kiezen voor een manchecontract.

3♣ kan ook. Als OW dat doubleren, bied je alsnog 3♦…

**Maar**… hoe kun je nu weten of partner redoubleert omdat hij verwacht het contract te gaan maken, of omdat hij juist het tegenovergestelde vreest?

**West Noord Oost Zuid**

Stel dat zuid zeer voorzichtig begint met: 2♥

doublet pas pas ??

Wat moet deze zuid dan doen in zijn 2e beurt met: ♠ 4 3

♥ H V B 10 9 5 4 3 2

♦ 3 2

♣ -

Met acht zekere hartenslagen weet zuid zeker dat hij dit manchecontract (!) gaat maken. Daarom mag hij NIET te redoubleren. Dan riskeert hij immers dat OW met een 4♠-contract zelf een manchecontract binnenslepen.

Als een contract ***dankzij een doublet*** goed is voor een manchepremie   
(2♥/♠ 3♣/♦/♥/♠), ben je daar alleen maar blij mee als je verwacht dat contract te gaan maken. Dan geef je dus géén redoublet, want daarmee bied je je tegenstanders de kans om die heerlijk smakende bonbons weer uit je mond te grissen!

Zodra één van beide spelers – na een ‘mancheverheffend’ doublet – wél een redoublet plaatst, moeten alle alarmbellen gaan rinkelen, alle gehoorapparaten fluiten en spoeden vrouwen en kinderen zich alvast naar de reddingsboot!

**Spel 4 Wildebras**

♠ A

♥ 4 3 2

♦ B 10 9

♣ 7 6 5 4 3 2



♠ H 3

♥ A V B 10

♦ A H 8 7 Na drie passen koos deze ‘wilde’ zuidspeler voor het

♣ A H V openingsbod van 6SA…

West startte met ♠V.

Welk speelplan trekt jou het meest aan?

Dummy wint de uitkomst met ♠A. Daarna speelt de leider:

a. klaveren

b. ♦B, als oost laag bijspeelt in zuid ♦7.

c. ♦B, ook als oost laag bijspeelt in zuid ♦A.

d. ♥2 naar ♥10.

**Spel 4 Overpeinzing**

♠ A

♥ 4 3 2

♦ B 10 9

♣ 7 6 5 4 3 2



♠ H 3

♥ A V B 10

♦ A H 8 7 Na drie passen koos deze zuidspeler voor het openingsbod

♣ A H V van 6SA…

West startte met ♠V.

Welk speelplan trekt jou het meest aan?

Dummy wint de uitkomst met ♠A. Daarna speelt de leider:

a. klaveren

b. ♦B, als oost laag bijspeelt in zuid ♦7.

c. ♦B, ook als oost laag bijspeelt in zuid ♦A.

d. ♥2 naar ♥10.

Acht vaste slagen: ♠A, ♠H, ♥A, ♦AH en ♣AHV.

Natuurlijk ga je uit van een normale verdeling van de vier ontbrekende klaveren: 2-2 of 3-1. De kans op 4-0 is gelukkig vrij klein.

*Alhoewel sommige tegenspelers een beroerde verdeling lijken aan te trekken. Nee, ik noem geen namen!*

Met de klaveren 2-2 of 3-1 heeft dummy na de eerste drie klaverenrondjes zomaar drie extra slagen in klaveren! Dan zit je al op elf slagen.

*Deze drie extra klaverslagen tel je bewust* ***niet*** *bij je vaste slagen, omdat je die niet kunt incasseren zonder OW een (*♦)*slag te gunnen… Als west in een andere kleur was uitgekomen, had je wél zes vaste klaverenslagen kunnen tellen, omdat je dan wél direct kunt oversteken naar dummy’s* ♠A*.*

Uiterst beroerd dat west voor de schoppenuitkomst koos. Want daarmee is meteen je directe entree naar dummy letterlijk van tafel. Als je op enig moment naar de tafel wilt, zal dat in ruiten moeten. Maar als je OW een slag met ♦V gunt, levert dat voor jou een extra ruitenslag op… Inclusief de drie extra klaverenslagen zit je dan op 12 slagen…

**Spel 4 Kansrijkste speelplan**

♠ A

♥ 4 3 2

♦ B 10 9

♣ 7 6 5 4 3 2



♠ H 3

♥ A V B 10

♦ A H 8 7 Na drie passen koos deze zuidspeler voor het openingsbod

♣ A H V van 6SA…

West startte met ♠V. Welk speelplan trekt jou het meest aan?

Dummy wint de uitkomst met ♠A.

Daarna speelt deze leider:

a. klaveren = 2 punten

b. ♦B, als oost laag bijspeelt in zuid ♦7 = 0 punten

c. ♦B, ook als oost laag bijspeelt in zuid ♦A = 3 punten

d. ♥2 naar ♥10 = 0 punten

De kansrijkste speelwijze is ♦B naar ♦A (c). Daarmee neem je de kans mee dat een argeloze oostspeler met ♦V in handen braaf honneur op honneur speelt en ♦V op tafel legt.

Na ♦A sla je ♣AHV. Gezien de grote kans (van ruim 90%) dat de ontbrekende klaveren 2-2 of 3-1 zitten, heeft dummy daarna drie vrije klaveren. Dat is het moment om OW hun enige slag te gunnen: speel een lage ruiten.

OW mogen alleen kiezen of ze deze ruitenslag meteen nemen. Doen ze dat niet, dan is dummy aan slag, draai je de drie vrije klaveren af, waarop je ♥VB10 opruimt, daarna maak je ♥A, ♦H en ♠H. OW mogen dan vechten om de laatste ruitenslag.

Pakken OW wél je ♦7, dan is daarna je ♦8 goed voor de oversteek naar dummy’s reddende klaveren.

Snijden op ♦V (b) gaat fout als ♦V niet meteen verschijnt! Dan heb je nog maar één lage ruiten.

Meteen drie keer klaveren spelen en dan ♦7 gaat ook goed. Je neemt dan alleen niet de kans mee op een meteen ♦V leggende oost (c) die je daarmee een overslag cadeau doet.

Waarom slechts 0 punten voor ♥2 naar ♥10? Omdat je met snijden op ♥H alleen 6SA kunt maken als **oost** ♥H-sec heeft of ♥Hx.

*Je puntentotaal is je rapportcijfer voor Hoge(basis)school.*

**Lezers mailen**

**Wat is een informatiedoublet, een negatief doublet en een strafdoublet?**

Kun je mij uitleggen hoe ik het onderscheid kan zien tussen een informatiedoublet, negatief doublet en een strafdoublet?

**Rob:**

Een ***informatiedoublet*** geef je als eerste bieding van jullie partnerschap op een kleuropening van de tegenpartij, ook op hogere preëmptieve openingen.

Maar onderscheid wel een paar belangrijke grenzen:

Met 7-15 punten en een 5+kaart geef je zonder sprong een volgbod in die 5-kaart, op 2-hoogte beloof je 10-15 punten en met een sprongbod: openingskracht met een 6+kaart.

Een doublet belooft: 12-14 punten met minstens een 3-kaart in

de ongeboden kleuren, of:

18+ met elke verdeling

***Met 12-14 punten*** past de doubleerder op elk antwoord van partner dat geen kracht belooft. Met 9+ móét partner kracht aangeven.

***Met 15-17 punten*** had hij 1SA geopend…

***Met 18+ punten*** onderneemt doubleerder nog wel actie. En áls de doubleerder dat doet, kan de partner met 6-8 punten naar de manche gaan.

Een ***negatief doublet*** komt vooral voor na een tussenbod van de tegenpartij na partners kleuropening.

**Partner noord Oost Jouw doublet**

1♣/♦ 1♥ -doublet: 6+ met 4-krt ♠

-1♠: 6+ met 5+krt ♠

1♣/♦ 1♠ -doublet: 6+ met 4+♥

-2♥ 10+ met 5+♥

1♣ 1♦ -doublet 6+ met 4+♥ én ♠

-1♥/♠ 6+ met 4+; ontkent 4+ in andere

hoge kleur

Een ***strafdoublet*** geef je als:

* je verwacht dat het contract down zal gaan;
* je partner zal begrijpen dat jouw doublet voor straf is;
* de informatie die je met je strafdoublet geeft, de leider niet zal helpen zijn contract te maken;
* de tegenpartij niet kan vluchten naar een voor hen beter/ maakbaar contract.

Dat werpt de vraag op: wanneer is een doublet een strafdoublet?

**Strafdoubletten**

* + op SA-biedingen van de tegenpartij

**West Noord Oost Zuid**

1SA doublet

1♥ pas 2SA doublet

* + op een bod boven 2♠ (preëmptieve openingen uitgezonderd)

**West Noord Oost Zuid**

1♥ pas 2♣ pas

3♣ doublet

1♠ pas 3♠ doublet

* + op een conventioneel bod

**West Noord Oost Zuid**

2♦\* pas 2♥\* doublet

2♦=Multi, 2♥ 0-13, zegt niets over de harten

Doublet: veel kracht met een sterke hartenkleur.

* + op een manchecontract

**West Noord Oost Zuid**

1♥ pas 2SA pas

3♦ pas 3♥ pas

4♥ doublet